



Namen

Aghasta, Akleios, Ashar, Auril, Ayûr, Bajir, Birimphais, Crius, Cthonius, Dardavus, Dhat-Zahran, Empusa, Eos, Ephembril, Glycon, Gorm, Haldar, Halimvor, Haubash, Heimovar, Hemera, Ilimbrian, Ilvassar, Khalasa, Kijuun, Kol Korran, Lofnir, Lycargo, Malphas, Miramvar, Ngai, Ocluxes, Selenya, Sirtanul, Skeiron, Tethys, Thalassa, Thelwar, Tremvoss, Ulkarr, Vhara, Walbragh, Xirin, Yavanna, Yol'ma'Thul, Zardax

Domänen

Ausgleich, Dunkelheit, Erde, Ernte, Eroberung, Feuer, Freiheit, Fruchtbarkeit, Frühling, Gebirge, Geheimnisse, Gerechtigkeit, Gestirne, Glück, Gnade, Handel, Heilung, Herbst, Himmel, Jagd, Krieg, Kunst, Licht, Liebe, List und Tücke, Luft, Meere, Natur, Ordnung, Pflanzen, Rausch, Reichtum, Reisen, Schlaf und Träume, Schmiedekunst, Schönheit, Schutz, Die Schwachen, Sommer, Sonne, Stürme, Tiere, Tod, Die Unterwelt, Wetter, Winter, Wissen, Zeit, Zivilisation

Beinamen

Blutauge, das richtende Schwert, der Abgrund, der Anfang und das Ende, der Archivar, der blutige Schnitter, der eherne Schild, der Endlose, der Gewaltige, der Milde, die Bleiche Flamme, die Blenderin, die Ewige, die Gleißende, die Güldene, die liebeliche Maid, die Prophetin, die Stumme Wächterin, die Trickreiche, die Wächserne, die Zürnende, die Zwiegespaltene, die-nur-aufSand-tritt, Frostbringer, Frühlingsblüte, Herr der Würmer, Himmelsspalter, Hüter aller Pfade, Licht in der Dunkelheit, Mondauge, Mutter aller Bestien, Nachtschatten, Nordstern, Sanftschwinge, Sturmwater, Tausendauge, Wegbereiter

Heiliges Symbol

Ahornblatt, Allsehendes Auge, aufgehende Sonne, aufgespießter Schädel, beschlagene Harfe, brennende Eiche, brennende Fackel, drei Goldmünzen, drei grüne Äpfel, dreiäugiger Eberkopf, erloschene Kerze, geborstenes Schwert, gefesselte Hände, gekreuzte Pfeile, gespalteter Schild, Geweih, Hirschkäfer, Kelch voll Blut, Komet mit rotem Schweif, Kornähre, kupferne Sanduhr, leuchtende Laterne, Panzerhandschuh, Peitsche und Stab, rostige Waagschale, rote Haarlocke, Samenspross, scharzer Aal, Schmiedehammer, Schriftrolle, silberne Maske, Wagenrad, Wellenkamm

Opfergaben

Blut, Entbehrung, Gold und Geschmeide, Jagdbeute, Kriegsbeute, Nächstenliebe, Nahrung, Saatgut, Schriftrollen, Schwüre, Tieropfer, Wagnisse

Zeremonienstätten

Dunkle Kavernen, Felsendome, Geschmiedete Kapellen, Heilige Lichtungen, Höhlenkomplexe, Lagunen, Pompöse Kathedralen, Schreine am Wegesrand, Stehende Steine, Steinbrüche, Steinerne Tempel, Tafelberge, Treibende Städte, Zeltstädte